



# DORFTURNIER

## 2014

### REGELN

1. Die Spieldauer beträgt in der Vorrunde 1 x 10 Minuten, im Viertelfinale 1 x 12 Minuten. Die Halbfinals und das Finale werden in zwei Abschnitten zu je 8 Minuten ausgetragen.
2. Jede Mannschaft darf bis zu 4 Feldspieler und 1 Torwart gleichzeitig einsetzen. Gewechselt wird fliegend.
3. Präsentiert sich eine Mannschaft zur festgelegten Spielzeit nicht mit mindestens 3 + 1 Spielern auf dem Spielfeld, geht das Spiel automatisch mit 0:5 verloren.
4. Für ein gewonnenes Spiel erhält die siegreiche Mannschaft 3 Punkte, der Verlierer 0 Punkte. Bei einem Unentschieden gibt es jeweils 1 Punkt pro Mannschaft.
5. Nach der Vorrunde findet das Viertelfinale statt.  
(1. Gruppe A – 4. Gruppe B; 2. Gruppe A – 3. Gruppe B; 3. Gruppe A – 2. Gruppe B; 4. Gruppe A – 1. Gruppe B) – Die Sieger der Viertelfinals stehen im Halbfinale.
6. Bei Punktegleichheit in der Vorrunde wird in folgender Reihenfolge über die Platzierung entschieden:
  - a) Torverhältnis
  - b) Anzahl geschossener Tore
  - c) direktes Duell
  - d) Los (Oder durch Einverständnis beider Mannschaften und der Turnierleitung auch auf andere Art: z.B. Siebenmeterschießen, Würfeln,...)
7. Bei Unentschieden im Viertelfinale, Halbfinale und Finale entscheidet das Siebenmeterschießen. Pro Mannschaft werden 3 Siebenmeter geschossen. Sollte bis dahin noch kein Sieger feststehen, so wird abwechselnd je 1 Siebenmeter bis zur Entscheidung geschossen.
8. Die ersten 5 Siebenmeter müssen von verschiedenen Spielern geschossen werden. Danach können dieselben Spieler wieder antreten.
9. Die Platzierungen 3 bis 8 werden durch Siebenmeterschießen ermittelt. Platz 9 belegt der Fünftplatzierte von Gruppe A. Für die Platzierungsreihenfolge von Platz 5 bis 8 fürs Siebenmeterschießen zählen:
  - a) Platzierung in der Vorrunde
  - b) Reihenfolge Regel 6
10. Es darf nicht mit 6-Stecklan-Schuhen gespielt werden. Präsentiert sich ein Spieler mit nicht regulären Schuhen, wird er von der Teilnahme ausgeschlossen.

11. Jeder Spieler darf nur bei einer Mannschaft spielen.
12. Der Torwart darf den Ball nur im Strafraum mit den Händen berühren. Ansonsten wird der gegnerischen Mannschaft ein Siebenmeter zugesprochen.
13. Berührt der Torwart einen Rückpass seines Mitspielers mit der Hand, so gibt es indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft.
14. Der Abstoß wird vom Torwart mit dem Fuß ausgeführt. Der Ball darf die Mittellinie überqueren.
15. Gespielt wird ohne Abseits.
16. Die „Einwürfe“ werden mit dem Fuß durchgeführt. Ein dadurch direkt erzielt Tor zählt nicht.
17. Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt.
18. Die Mauer muss mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein.
19. Dem Schiedsrichter ist es vorbehalten, einem Spieler wegen Fouls oder unsportlichem Verhaltens eine Zeitstrafe (2 Minuten) zu verhängen oder vom Spiel auszuschließen.
20. Der ASV Reischach übernimmt keine Haftung für eventuelle Unfälle oder Schäden jeglicher Art.
21. In allen übrigen Fällen gelten die Regeln der FIGC.

**Der ASV Reischach wünscht allen ein spannendes und faires Turnier!!!**